

Bayerische Schachjugend e.V.

Spilleiter: Thomas Sörgel, Tel.: 089 / 89 89 28 57, Email: [Spilleiter\(att\)bayerische-schachjugend.de](mailto:Spilleiter(att)bayerische-schachjugend.de)

Durchführung Bay. U12 - Vereinsmannschaftsmeisterschaft 2026

Jeder Verein in der BSJ darf nur eine Mannschaft melden. Spielberechtigt sind Jugendliche mit deutscher Staatsangehörigkeit und/oder Jugendliche mit Hauptwohnsitz in Deutschland, Jahrgang 2014 und jünger (U12), die beim BLSV oder entsprechenden Landessportverband und BSB gemeldet und für den jeweiligen Verein aktiv spielberechtigt sind und zum Passschreibungstermin (15.07.2025) für keinen anderen Verein spielberechtigt waren. Gastspieler sind nicht erlaubt.

Die einzelnen Runden werden in 3er und 4er Gruppen nach Rundensystem ausgetragen. Die jeweils ersten beiden einer Gruppe erreichen die nächste Runde. Die Gruppen werden von mir nach geographischen Gesichtspunkten zusammengestellt. Der gastgebende Verein ist für die Durchführung und Ergebnismeldung der Runde in der jeweiligen Gruppe verantwortlich. Ferner muss er eine Mittagsverpflegung benennen oder bereitstellen. Gespielt wird an 4 Brettern, gemäß Meldereihenfolge. Die jeweils erstgenannte Mannschaft führt an den Brettern 1 und 3 die schwarzen Steine. Es wird nach den FIDE-Regeln mit einer Bedenkzeit von 55 Minuten plus 5 Sekunden pro Zug je Spieler und Partie gespielt. Es besteht Mitschreibpflicht für jeden Spieler bis eine Bedenkzeit von weniger als 5 Minuten erstmals erreicht wurde.

Rundenplan + Paarungen	10 Uhr: 1-4 und 2-3
	13 Uhr: 4-3 und 1-2
	15 Uhr: 2-4 und 3-1

(In Dreiergruppen besteht während der Freilosphase keine Anwesenheitspflicht)
Mannschaften, die nicht antreten können, haben mir dies unverzüglich mit Bekanntgabe des Hinderungsgrundes mitzuteilen. Nichtantreten einer Mannschaft kann mit bis zu 100 EURO, offene Bretter (Freilassen von Brettern nur noch von hinten) mit bis zu 20 EURO bestraft werden.

Wertungen	1. Mannschaftspunkte
	2. Brettunkte
	3. Direkter Vergleich
	4. Stichkampf mit Bedenkzeit 10 Minuten plus 5 Sekunden pro Zug (nach der 3. Runde vor Ort auszuspielen)

Endet der direkte Vergleich zwischen zwei Mannschaften 2:2, so entscheidet die Berliner Wertung. Endet auch diese 5:5, so entscheidet der Sieg am vordersten Gewinnbrett. Enden alle Partien remis, so ist sofort ein Stichkampf mit Schnelipartien mit vertauschten Farben anzusetzen. Auch hier gilt bei einem 2:2 die Berliner Wertung. Endet auch dieser Kampf ohne Entscheidung, so sind solange Blitzpartien (3 Minuten + 2 Sekunden / Zug) mit jeweils vertauschte Farben zu spielen, bis eine Mannschaft mehr als zwei Brettunkte erzielt hat. In den Blitzpartien wird die Berliner Wertung nicht angewendet.

Die Mannschaftsmeldung (einfach E-Mail genügt) muss enthalten:

- Vereinsname + Vereinsnummer beim BSB
- Kontoverbindung (IBAN) für die Überweisung eines Fahrtkostenzuschusses

Eine Auszahlung der Fahrtkosten erfolgt erst ab der 4. Runde, die Kontoverbindung ist nur erforderlich, wenn diese der BSJ noch nicht bekannt ist oder diese sich geändert hat.

Die vollständige Mannschaftsmeldung erfolgt im Ligamanager. Dort sind dann einzugeben:

- Name, Anschrift, Telefon- und ggf. Mobilfunknummer sowie E-Mail-Adresse des Mannschaftsbetreuers
- Name, Anschrift und ggf. Telefonnummer des Spiellokals (ev. mit kurzer Wegbeschreibung)
- Die Brettfolge (Spieler stehen als Auswahlliste zur Verfügung)

Sollte ein Spieler nicht in dieser Auswahlliste stehen, so setzen Sie sich bitte mit dem zuständigen Referenten für Mitgliederverwaltung in Verbindung und benachrichtigen Sie ggf. den Spilleiter.

Eine Mail mit den Zugangsdaten zum Ligamanager wird voraussichtlich am 16. Februar 2026 an den jeweiligen Mannschaftsbetreuer gesendet, sofern die Meldefrist nicht verlängert wird.

Unvollständige Meldungen können dazu führen, dass Ihre Mannschaft nicht am Wettbewerb teilnehmen darf.

Darüber hinaus weise ich darauf hin, dass ich Mannschaftsaufstellungen zurückweisen kann, wenn nachrangige Bretter um mehr als 300 DWZ-Punkte besser oder die Bretter 1 und 2 nicht aus dem Kreis der drei DWZ-Stärksten sind, ohne dass dies begründet ist – dies gilt auch für Nachmeldungen. Innerhalb einer Mannschaft können die Spieler nur in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Die Informationen, Mannschaftsmeldungen, Paarungen und Ergebnisse werden jeweils zu gegebener Zeit auf der BSJ Homepage unter MM U12 veröffentlicht.

Das Nachmelden von Ersatzspielern am Ende der Meldeliste ist möglich - die Meldung muss jedoch vor dem Einsatz des Spielers schriftlich mit den nötigen Angaben (s.o.) bei mir erfolgen! Hierfür kann für jeden nachgemeldeten Spieler eine Gebühr von 5,- Euro erhoben werden.

Besondere Bestimmungen für Schiedsrichter und Spieler

Der gastgebende Verein stellt den Hauptschiedsrichter, dieser ist für die Ergebnismeldung zuständig und überwacht die Kämpfe. Bestehen bei seiner Schiedsrichtertätigkeit Differenzen zwischen seinem Verein und dem jeweiligen Gegners, so ist ein Schiedsrichter von einem der nicht an diesem Kampf beteiligten Vereine zur Entscheidung hinzu zu ziehen.

Bei den Einzelergebnissen stellt der Schiedsrichter zusammen mit den Spielern das Partieende fest und sorgt dafür, dass beide Spieler ein von beiden Spielern unterschriebenes Partieformular mit identischem Ergebnis abgeben. Erst dann stellt der Schiedsrichter die Uhr ab, die Spieler sind anzuweisen, diese Aufgabe dem Schiedsrichter zu überlassen. Erst danach ist es den Spielern gestattet, den Platz zu verlassen. Im Falle eines Protestes sind die Partieformular auf Nachfrage dem Spielleiter zu übersenden.

DWZ Auswertung:

Die ersten drei Runden werden zusammengefasst zur ersten Auswertung, die Halbfinals und die Endrunde werden zur zweiten Auswertung zusammengefasst.

Mit freundlichen Grüßen



Thomas Sörgel, Spielleiter der BSJ