



6. Bechhofener DWZ-Pokalturniere



unterstützt von



Jugend-Pokal – U12, U10, U8 mit DWZ<1000
Amateur-Pokal – jegliches Alter mit DWZ<1600
Meister-Pokal – jegliches Alter mit DWZ 1600-2000

Termin	Sonntag, 8. September 2024 – Anwesenheitskontrolle 9:15 Uhr Turnierstart 9:30 Uhr – Turnierende geplant für spätestens 18:00 Uhr
Ort	Mensa der Grund- und Mittelschule, Pestalozzistraße 24, 91572 Bechhofen
Anfahrt	PKW: je nach Vorgabe des Navigationsgeräts, Parkplätze vorhanden
Teilnahme	Jugend-Pokal: U12 (2013/14), U10 (2015/16), U8 (2017/...) mit DWZ<1000 Amateur-Pokal: jegliches Alter mit DWZ<1600 Meister-Pokal: jegliches Alter mit DWZ 1600-2000
Turniermodus	Jugend-Pokal: 5 Runden CH-System, 60 Minuten je Spieler und Partie U12, U10, U8 je nach Teilnehmerzahl in einem/mehreren Turnieren Amateur-Pokal: 3 Runden (jeder gegen jeden) in 4er-Gruppen, 90 Min. Splr./Partie Gruppen mit gleicher Spielstärke, Erwachsene und Jugendliche zusammen bei entsprechender Teilnehmerzahl eventuell eine 6er-Gruppe mit CH-System Meister-Pokal: 2 Runden (KO-System) in 4er-Gruppen, 90 Min. Spieler/Partie 1. Runde als Halbfinale, dann 'Spiel um 3. Platz' und 'Finale' Mitschreibpflicht – alle Turniere werden zur DWZ-Auswertung eingereicht
Turnierleitung	Klaus Böse
Voranmeldung	neu in zwei Schritten, beide sind bis Mittwoch, 4. September 2024, zu erledigen 1) per E-Mail an bechhofen@dwz-pokalturniere.de diese wird beantwortet und bestätigt, wenn die Teilnahme möglich ist 2) per Vorüberweisung des Startgeldes von 12 € die benötigte IBAN wird in der obigen E-Mail mitgeteilt
Teilnehmerzahl	auf 72 Spieler begrenzt
Preise	Pokale für die Plätze 1-3 und das beste Mädchen in jeweils U12, U10 und U8 Pokale für Amateur-/Meister-Gruppensieger, Medaillen für alle weiteren Teilnehmer
Verpflegung	vielfältiges Angebot vor Ort
Kontakt	www.dwz-pokalturniere.de / info@dwz-pokalturniere.de
Daten/Bilder/Presse	Teilnehmer (bei Minderjährigen: deren Erziehungsberechtigte) erklären mit der Anmeldung ihr Einverständnis mit der zur DWZ-Auswertung durch den DSB nötigen Datenweitergabe, sowie mit der Veröffentlichung von Ergebnissen, Photos, Spielberichten und Ähnlichem.