



9. Ingolstädter DWZ-Pokalturniere

unterstützt von



DWZ 
Pokalturniere

Jugend-Pokal – U12, U10, U8 mit DWZ<1400

Amateur-Pokal – jegliches Alter mit DWZ<1800

- Termin** Sonntag, 13. September 2026 – Anwesenheitskontrolle bis spätestens 9:30 Uhr!
Turnierstart 10:00 Uhr – Turnierende geplant für spätestens 18:00 Uhr
- Ort** Jugendzentrum Fronte 79, Jahnstraße 25, 85049 Ingolstadt
- Anfahrt** PKW: je nach Vorgabe des Navigationsgeräts, kostenlose Parkmöglichkeiten
ÖPNV: Bus-Haltestelle Taschenturm
- Teilnahme** Jugend-Pokal: U12 (2015/16), U10 (2017/18), U8 (2019/...) mit DWZ<1400
Amateur-Pokal: jegliches Alter mit DWZ<1800
die Teilnahme von Spielern ohne Verein oder ohne DWZ ist möglich und gern gesehen
- Turniermodus** Jugend-Pokal: 5 Runden CH-System, 60 Minuten je Spieler und Partie
U12, U10, U8 je nach Teilnehmerzahl in einem/mehreren Turnieren
Amateur-Pokal: 3 Runden (jeder gegen jeden) in 4er-Gruppen, 90 Min. Splr./Partie
Gruppen mit gleicher Spielstärke, Erwachsene und Jugendliche zusammen
bei entsprechender Teilnehmerzahl eventuell eine 6er-Gruppe mit CH-System
Mitschreibpflicht – alle Turniere werden zur DWZ-Auswertung eingereicht
- Turnierleitung** Markus Pohle, MTV Ingolstadt
- Schiedsrichter** Michael Holgert, Leonhard Slesiona
- Voranmeldung** in zwei Schritten

1) via QR-Code oder via E-Mail an ingolstadt@dwz-pokalturniere.de
Sie werden benachrichtigt, ob die Teilnahme möglich ist
2) per Vorüberweisung des Startgeldes von 12 €
die benötigte IBAN wird in der obigen E-Mail mitgeteilt
- Teilnehmerzahl** auf 100 Spieler begrenzt
- Preise** Pokale für die Plätze 1-3 und das beste Mädchen in jeweils U12, U10 und U8
Pokale für die Amateur-Gruppensieger
Medaillen für alle weiteren Teilnehmer
- Verpflegung** Getränke, Kuchen, Brotzeit und warmes Mittagessen vor Ort
- Kontakt** www.dwz-pokalturniere.de / info@dwz-pokalturniere.de
- Daten/Bilder/Presse** Teilnehmer (bei Minderjährigen: deren Erziehungsberechtigte) erklären mit der Anmeldung ihr Einverständnis mit der zur DWZ-Auswertung durch den DSB nötigen Datenweitergabe, sowie mit der Veröffentlichung von Ergebnissen, Photos, Spielberichten und Ähnlichem.