

# Ausschreibung zur ersten offenen oberfränkischen Jugendblitzmannschaftsmeisterschaft 2016

Termin: Samstag, den 09.07.2016

Beginn: 11 Uhr, Anwesenheitspflicht: 10.30 Uhr

Modus: etwa 10 Runden, abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielort: Gaststätte Frankenstuben, Am Sportplatz 18 (in der Nähe der Hans-Jung-Halle), 96149 Breitengüßbach

Bedenkzeit: 5 Minuten

Spielmodus:

- gespielt wird in 4-er Teams
- es dürfen max. 6 Spieler in einer Mannschaft gemeldet werden
- es gilt eine feste Brettreihenfolge
- es dürfen mehrere Mannschaften pro Verein gemeldet werden
- jede Mannschaft kann einen Gastspieler einsetzen, dieser muss jedoch Mitglied in einem Schachverein sein
- es gelten die Blitzschachregeln der FIDE

Turnierleitung: Tobias Pfadenhauer, Reiner Schulz

Spielberechtigung: Spielberechtigt sind alle Jugendlichen, die nach dem 31.12.1995 geboren sind.

Platzierung: Über die Platzierung entscheiden in der folgenden Reihenfolge:  
Mannschaftspunkte, Brettunkte, direkter Vergleich

Preise: ein Pokal für die erstplatzierte Mannschaft, je ein Pokal für die erstplatzierte Mannschaft aus Oberfranken in den Altersklassen U20 und U14, jede Mannschaft erhält eine Urkunde mit der Platzierung, kleiner Pokal für das beste Brett (Brettunkte, direkter Vergleich, Platzierung der Mannschaft) in der Altersklasse U14 und U20

Anmeldung: Unter Angabe von Verein, Mannschaftsaufstellung, Altersklasse und Geburtsdatum der einzelnen Jugendlichen bitte bis zum 30.6.2016 an [1jugendleiter@schachbezirk-oberfranken.de](mailto:1jugendleiter@schachbezirk-oberfranken.de)

Verpflegung: Für Essen und Getränke ist gesorgt. Die Meisterschaft findet in einer Gastwirtschaft statt.

Hinweis: Die Turnierleitung übernimmt zu keinem Zeitpunkt die Aufsichtspflicht über einen oder mehrere Teilnehmer. Mit der Anmeldung zum Turnier stimmt der Teilnehmer bzw. dessen Erziehungsberechtigter zu, dass der Jugendliche fotografiert werden darf, um das Bild auf der Webseite des oberfränkischen Schachverbandes bzw. in Zeitungsartikeln zu veröffentlichen.